

100 m



Ziel

Start

Schlucher-Treff

Tourismusbüro

A

B

C

D

E

F

G

H

I

J

K

L

1

2

3

4

5

6

7

8

9

Der Forscherweg Malbun



Wetterstation

J8 auf der Karte

Hier beginnt der Forscherweg. Bei der Wetterstation kannst du die Uhrzeit auf der Sonnenuhr ablesen. Zusätzlich können Luftdruck, Temperatur und Luftfeuchtigkeit bestimmt werden.



Steinbrunnen

K7 auf der Karte

Fülle den Brunnen aus eigener Kraft, indem du den Pumpebel betätigst. Kannst du mehr Wasser reinpumpen als ausläuft? Vielleicht hilft es, wenn du die Öffnung mit deiner Hand zuhältst.



Wasserrad

J7 auf der Karte

Hier wird Quellwasser durch eine vorgefertigte Rinne geleitet. Im Forscher-Rucksack findest du den Bausatz und die Anleitung für ein Wasserrad, das du auf dem Stein befestigen kannst.



Suchspiel

I7 bis H6 auf der Karte

Entlang des Wegs haben sich verschiedene Pflanzen und Früchte auf den Bäumen versteckt, die nicht in Malbun wachsen. Findest du sie?



Stein-Wildmandli

G3 auf der Karte

Hier wartet unser Stein-Wildmandli auf dich. Du kannst mit den herumliegenden Steinen ebenfalls ein Wildmandli bauen. Versuche, so viele Steine wie möglich zu stapeln.



Steintisch-Memory

F3 auf der Karte

Mit ein bisschen Glück findest du in der Umgebung alle abgebildeten Objekte: Tannenzapfen, Föhrenzapfen, Astgabeln und Steine in unterschiedlichen Formen. Bitte pflücke keine Pflanzen in Malbun.



Tierweitsprung

D4 auf der Karte

Auf den Steinen kannst du ablesen, wie weit heimische Tiere springen können. Wie weit springst du? Im Forscher-Rucksack findest du ein Massband, um deine Sprungweite zu messen.



Klangspiel

C3 auf der Karte

Mit der richtigen Technik kannst du diesem sonderbar geformten Stein Töne und Klänge entlocken. Mehr dazu im Forscher-Journal.



Aussichtspunkt

B3 auf der Karte

Mit etwas Glück kannst du mit dem Fernrohr Wildtiere entdecken. Auch Anderes lässt sich damit näher betrachten.



Forscherthron

B3 auf der Karte

Hier endet der Forscherweg. Setze dich zum krönenden Abschluss auf den Forscherthron und genieße das Bergpanorama.

Der Forscher-Rucksack

Der Rucksack enthält alles, was du zum Forschen brauchst: Becherlupe, Kompass, Massband, eine Karte und ein Journal. So wird der Forscherweg zum unvergesslichen Erlebnis.



Der Rucksack kann gegen eine Gebühr von CHF 40.– beim Tourismusbüro Malbun oder Schlucher-Treff ausgeliehen werden. Das Journal und das Forscherweg-Cap darf der Forscher natürlich behalten.

Das Forscher-Journal

Das Forscher-Journal findest du im Rucksack. Es enthält weiterführende Informationen zu den einzelnen Stationen sowie viele kleine Aufgaben. Im Journal kannst du auch deine Resultate eintragen.



Den Forscherweg im Winter erleben

Der Forscherweg wird in den Wintermonaten regelmässig geräumt. So kann der Weg mit Winterwander- und Schneeschuhen sowie Tourenskiern begangen oder mit dem Schlitten befahren werden. Einige Stationen des Forscherwegs sind im Winter zugeschneit oder aus Sicherheitsgründen gesperrt.

Weitere Informationen zum Forscherweg in der Winterzeit findest du im Forscher-Journal.



FORSCHERWEG MALBUN

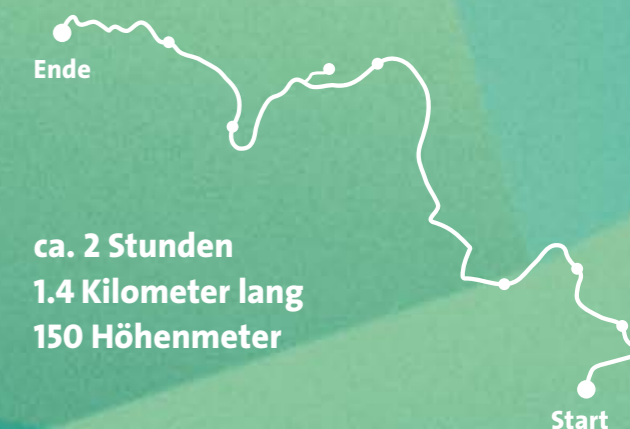


Karte

Erforsche Malbun, erlebe die Bergwelt.

Die Erlebniswanderung in Malbun

Der Forscherweg Malbun beginnt oberhalb des Schlucher-Treffs und endet beim Sass-Seeli. Kinder und Erwachsene können auf dieser Wanderung die Bergwelt spielerisch erforschen.



ca. 2 Stunden
1.4 Kilometer lang
150 Höhenmeter

Hol dir deinen Forscher-Rucksack. Infos gibt's beim Tourismusbüro.



www.forscherweg.li